



Règlement Dota

Règles générales :

- **Plateforme :** Warcraft III
- **Mode :** -CM
- **Choix (scourge ou sentinel) :** Le choix est effectué par un tirage au sort par un arbitre (membre du staff d'eXia LAN, si aucun arbitre n'est disponible)
- **Backdoor :** Interdit sauf quand les tours sont deniables (inférieures à 10%). Backdoor cela signifie attaquer un bâtiment ennemi sans support de la vague de creeps. Attention, si on rentre dans la base ennemie avec le support de creeps, on peut taper **TOUS** les bâtiments de la base, tant qu'on n'est pas ressorti.
- **Limitation d'items :** Ne pas respecter ces limitations sera considéré comme du game ruining.

Limitations d'items		
	Necronomicon	2
	Shiva	2
	2 Eul's Scepter / 1 Guinsoo	
	ou 1 Eul's Scepter / 2 Guinsoo	

- **Héros bannis :** héros interdit de pick mais toléré en random : Goblin Techies. Si des joueurs veulent bannir des héros du pool, ils le peuvent AVANT le premier pick. Une fois le premier pick, on ne change pas les bans. La décision doit être prise à l'unanimité, une pause avec l'affichage du pool des héros est recommandé. Pour les absents, vous êtes en tort.

Restrictions et Bug Exploit :








- **Backdoor :** Le backdoor (ou creep skipping) est autorisé mais uniquement sur les six tours extérieures deniables. Pour deny la tour, il faut qu'elle ait au moins 10% de hp restants. Vous pouvez donc envoyer un héros détruire les tours ou barracks ennemis sans l'appui

des creeps si la tour peut être deny par l'équipe adverse. Exemple : Une tour à 1300 hp. Possibilité de l'attaquer à partir de 130 hp restants.

- **Pooling** : Le pooling est interdit par la mise à jour d'Icefrog en 6.50-6.51 avec l'apparition des items "grisés" et qui n'ont aucun effet s'ils ne sont pas utilisés/portés par celui qui l'a acheté. Il est donc interdit d'acheter des items pour un autre héros que le sien. Il est par contre possible de donner le contrôle de son héros à un autre joueur afin que celui-ci puisse acheter un item avec son propre or, mais dans ce cas, il devra le rendre à son propriétaire.
- **Don et prêt d'items** : N'est pas considéré comme du pooling le don de consommables ou items spéciaux, ils sont notés comme partageables avec un cercle rouge rotatif

Don	
	Clarity Potion
	Flask of Sapphire Water
	Observer Wards
	Sentry Wards
	Ancien Tango of Essifation
	Chicken
	Gem of Truesight
	Aegis
	Scroll of Teleportation
	Animal Courier Recipe
	Cheese

Ainsi que les items de régénération cités ci-dessous tant qu'il reste dans une limite d'utilisation raisonnable (5 minutes maximum)

Prêt	
	Ring of Regeneration
	Ring of Health
	Sobi Mask
	Void Stone
	Perseverance
	Bottle
	Ring of Basilius
	Headress of Rejuvenation

- **Items volés à l'adversaire :** Les items volés à l'adversaire (poule tuée ou erreur de manipulation d'un joueur) sont désormais grisés. Ils ne peuvent ni être vendus, ni être utilisés, vous pouvez les détruire.
- **Héros interdits :** Aucun héros n'est interdit.
- **Bug Exploit :** Le Bug Exploit est le fait d'utiliser un bug du jeu (connu ou non) afin d'en tirer un bénéfice. Personne n'est à l'abri de tomber sur un bug, mais si c'est le cas et que les admins considèrent qu'il a été ensuite utilisé malhonnêtement, des sanctions pourront être prises contre la team. Un de ces exemples est d'utiliser le sort Fissure de l'EarthShaker pour bloquer le chemin des creeps ou le sprout du Furion.
- **Les Hacks/Cheats :** Toute forme de hack est strictement interdite (maphack, kick, ...) ou de triche (déco volontaire pour reprendre la dernière save, ...). Si les admins jugent qu'il y a une irrégularité, la team risque de se voir automatiquement disqualifiée.

Fair-Play :

Le fair-play reste la règle d'or de tout (e)sport, y compris à DotA. Respecter l'adversaire, c'est avant tout une question de principe et d'éducation des joueurs. Le staff sera très scrupuleux sur cette notion d'éthique et n'hésitera pas à discréditer une team ne faisant pas preuve de fair-play.

Nul n'est censé ignorer les règles, les joueurs ne peuvent se justifier par leur non-connaissance.